const float y = 1.2; // Значения с константами вещественные

const int x = 1; // Значения с константами целые

const char z = ‘x’; // Значения с константами символьная

int x; float x; double x; char x; // Обявление переменных

int x = 5; //Присвоение переменной

x = 5; //Присвоение переменной уже объявленной

///////////////////////////////////////////////////////////

Int x;

Начало строки ? Если да, то

Int - это ключевое слово? Если да, то Это ключевое слово является типов? Если да, то дальше через пробел должно быть имя переменной.

Если нет, то это переменная.

Если нет , то ошибка.